

Organizador:

ASOCIACIÓN MADRILEÑA DE SNOOKER



**LIGA MADRILEÑA DE SNOOKER**

**REGLAMENTO DE COMPETICIÓN**

**TEMPORADA 2021 – 2022**

## **ÍNDICE**

- 1- INTRODUCCIÓN
- 2- CENTROS DE COMPETICIÓN
- 3- CONDICIONES DE ADMISIÓN
- 4- FORMATO DE LA LIGA Y DE LOS TORNEOS
- 5- RETRASOS, ABANDONOS Y EXCLUSIONES
- 6- CABEZAS DE SERIE Y CUADROS DE COMPETICIÓN DE LOS TORNEOS
- 7- CÓDIGO VESTIMENTARIO
- 8- ESTRUCTURA DE PREMIOS
- 9- ARBITRAJE
- 10- PROCEDIMIENTOS DISCIPLINARIOS
- 11- PUBLICIDAD Y PROMOCIÓN
- 12- DIRECTOR DE TORNEO
- 13- PATROCINADORES Y LOGOTIPOS
- 14- RESPONSABILIDADES

## **ANEXOS**

- I – SISTEMA DE RANKING Y TABLA DE PUNTOS - TEMPORADA 2021-2022
- II – CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN FASE FINAL - TEMPORADA 2021-2022
- III - PROCEDIMIENTOS DISCIPLINARIOS
- IV - PREMIOS

## 1. INTRODUCCIÓN

1.1 LMS organizará 2 circuitos de competiciones de snooker:

- 1ª División (12 jugadores)
- 2ª División (12 jugadores) y 2ª División B (grupos de hasta 8 jugadores)

### 1.2 **La Competición de Liga:**

Las jornadas de Liga se jugarán en formato ida y vuelta entre todos los jugadores de cada división/grupo de acuerdo al Calendario de Competición.

Los partidos de Liga en 1A y 2A División se jugarán al mejor de 5 frames, y los de 2aB al mejor de 3 frames. En 2A y 2aB se limita a un máximo de 4 Foul&Miss consecutivos.

Se jugarán además a lo largo de la temporada 2 torneos de Ranking puntuables en ambas divisiones en los diferentes Centros de Competición (**CC**) adscritos a la LMS.

### **Campeonatos de Madrid:**

Al final de la temporada se jugarán 2 torneos finales :

#### **Campeonatos de Madrid de 1ª y 2ª División**

donde se definirán los Campeones de Madrid de cada División y en los cuales se hará la entrega de los premios.

- En los torneos de 1ª División entrarán todos los jugadores de 1ª.
- En los torneos de 2ª División entrarán todos los jugadores de 2ª y 2ªB.

Acabados los Campeonatos de Madrid se establecerá el Ranking final de la temporada de 1ª , 2ª División y 2ª División B.

### **Play-offs de ascenso:**

Acabados los Campeonatos de Madrid y con el Ranking de final de temporada establecido, se jugarán los Play-Offs de ascenso de 2ª División a 1ª División y de 2ª B a 2ª División para la temporada siguiente.

El Play-Off de ascenso a 1A se jugará entre los 4 jugadores de la parte baja del Ranking de 1ª División, los 2 finalistas del Campeonato de Madrid de 2ª División y los 4 jugadores mejor clasificados del ranking de 2ª División

El Play-off de ascenso a 2ª División se jugará entre los 4 jugadores de la parte baja del Ranking de 2ª División y los 2 primeros jugadores del Ranking de cada grupo de 2ª División B.

1.3 Calendario de Competición::

(ver [www.lmsnooker.es](http://www.lmsnooker.es))

1.4 Los diferentes CCs publicarán las convocatorias a los torneos de ranking en sus instalaciones, así como el seguimiento de los partidos de Liga.

1.5 La LMS mantendrá un Ranking de jugadores para todas las Divisiones. Dichos Rankings servirán de base para conformar los cuadros de competición tanto de los torneos puntuables como de las fases finales.

1.6 Puntuación:

(ver Anexo 1 – Sistema de Ranking y Tabla de Puntos).

1.7 Web de la LMS:

Toda la información sobre las competiciones se actualizarán en la web de la LMS en:

**<https://lmsnooker.es>**

## 2. CENTROS DE COMPETICIÓN

2.1. Lista de Centros de Competición

*AS SnookerMadrid (SM)*

*CDB Club de Billar BlackBall Madrid (BBM)*

*Polideportivo Valdelafuentes (VDF)*

2.2. La lista de CCs con los detalles de contacto y enlaces están disponibles y actualizados en la web de LMS (<https://www.lmsnooker.es>)

## 3. CONDICIONES DE ADMISIÓN

3.1 La LMS está abierta a todos los jugadores mayores de edad con domicilio en la CCAA de Madrid.

3.2 Todos los jugadores que quieran competir y participar en el Ranking deberán ser inscritos al principio de la temporada y adscritos a uno de los CCs participantes. Cualquier jugador que no esté inscrito en el Ranking no será admitido en las pruebas de las competiciones. se pueden realizar en los diferentes CCs.

3.3 Los CCs pueden reservarse el derecho de admisión de cualquier jugador por razones ajenas a la competición. En este caso los CCs deberán notificar la no-admisión del jugador a LMS.

## 4. FORMATO DE LOS TORNEOS

4.1 Será responsabilidad de LMS el definir el cuadro de competición en cada torneo, teniendo en cuenta rankings, cabezas de serie y la cantidad de jugadores inscritos, así como cualquier condición específica de cada torneo.

4.2 La cantidad de frames jugados en cada ronda seguirá el esquema de la tabla siguiente

### 1A DIVISIÓN

Al mejor de (frames)	Torneo Ranking	Torneo Final
<b>Ronda Clasificatoria</b>	5	5
<b>Cuartos de final</b>	5	5
<b>Semifinales</b>	5	7
<b>Final</b>	7 (4+3)	9 (4+5)

## 2A DIVISIÓN

Al mejor de (frames)	Torneo Ranking	Torneo Final
<b>Ronda Clasificatoria</b>	3	3
<b>Últimos 32 jugadores</b>	3	3
<b>Últimos 16 jugadores</b>	3	3
<b>Cuartos de final</b>	3	3
<b>Semifinales</b>	3	5
<b>Final</b>	5	7 (4+3)

Una pausa de 5 a 10 minutos se respetará en caso de partidos en 2 sesiones.

## 5. RETRASOS, ABANDONOS Y EXCLUSIONES

- 5.1 Si un jugador abandona el partido en curso sin mediar explicación alguna, el jugador será declarado forfait, perderá el partido y todos los puntos de ranking acumulados durante el partido o rondas anteriores del torneo.
- 5.2 Independientemente del posible forfait o abandono de los jugadores, LMS se reserva el derecho a investigar en detalle las razones del forfait o abandono y tomar acciones disciplinarias de acuerdo con los procedimientos vigentes (Anexo III – Procedimientos Disciplinarios).
- 5.3 Si un mismo jugador es declarado forfait 3 o más veces en un mismo circuito, LMS se reserva el derecho de excluir al jugador de la competición.
- 5.4 En caso de abandono de un jugador por enfermedad, la dirección del torneo debe ser informada a más tardar 30 minutos antes del comienzo programado del partido del jugador, en este caso el jugador será declarado forfait.
- 5.5 En caso de interrupción de un partido por enfermedad o indisposición de un jugador, se seguirá el procedimiento siguiente:
- Se dejarán las bolas en el estado en el que se encuentren hasta que el Director del Torneo tome una decisión acerca del partido y/o frame. Una pausa de 15 minutos es atribuible bajo demanda por indisposición de un jugador.
  - Si las causas le parecen suficientemente serias, el Director del Torneo puede decidir, si es factible, posponer el frame, o en su caso declarar al jugador forfait, manteniendo los puntos acumulados hasta la interrupción.
- 5.6 Durante un torneo la no comparecencia injustificada al inicio de un partido conlleva la pérdida del 1er frame tras 15 minutos y del partido tras 30 minutos.

## 6. CABEZAS DE SERIE Y CUADROS DE COMPETICIÓN

- 6.1 Los cuadros de competición serán elaborados por LMS en función del Ranking y criterios de desempate (Ptos, diferencia de Frames y diferencia de puntos sumados)

en cada frame).

6.2 Para torneos superiores a 32 jugadores o asimétricos habrá una o varias rondas previas de clasificación hasta llegar a los últimos 32 (Last 32) o cuadro simétrico de rango inferior.

6.3 Cabezas de serie:

- Se define una cabeza de serie por cada grupo de hasta 4 jugadores (p.ej 4 cabezas de serie para 16 jugadores).

- Las cabezas de series conformarán el cuadro de acuerdo a su ranking.

6.4 Para 32 jugadores las cabezas de serie se distribuirán de la forma siguiente en el cuadro del torneo empezando por la parte superior del cuadro:

1 - 8 / 5 - 4 // 3 - 6 / 7 - 2

Notas:

- En el caso de 16 jugadores, las cabezas 5, 6, 7 y 8 no existen, y queda 1 – 4 / 3 – 2

- En el caso de 8 jugadores, las cabezas 3, 4, 5, 6, 7 y 8 no existen, y queda 1 / 2

Los jugadores siguientes se distribuirán por sorteo.

6.6 Las reglas de clasificación para el Torneo Final se detallan en el Anexo 3 – Criterios de Clasificación para los Campeonatos de Madrid..

## 7. CÓDIGO VESTIMENTARIO

7.1 En los torneos y fases finales, los jugadores deberán llevar zapatos negros (no se admiten deportivas), pantalones negros, camisa y/o polo. Opcionalmente podrán llevar chaleco.

7.2 En la fase final de las competiciones, y a partir de cuartos de final el chaleco y camisa de manga larga son obligatorios.

7.3 Cualquier jugador que incumpla este código puede ser excluido del torneo.

7.4 En el caso de situaciones de calor excesivo, el Director del Torneo puede decidir aligerar las exigencias vestimentarias.

## 8. ESTRUCTURA DE PREMIOS

8.1 Los premios para ambos circuitos se entregarán al concluir el torneo final. LMS se reserva el derecho a modificar la cuantía total de premios en función del grado de participación alcanzado.

8.3 Las becas deportivas para participar en torneos de rango mayor serán entregadas en el acto de clausura de la competición a los 4 primeros jugadores de 1ª División.

8.4 Los Trofeos Permanentes de la LMS se entregarán al ganador de la competición durante el acto de entrega de premios y luego será devuelto a secretaría de LMS para ser utilizado el año siguiente.

## 9. ARBITRAJE

- 9.1 LMS intentará proveer árbitros acreditados para las fases finales.
- 9.2 Todos los partidos de jornadas regulares se jugarán con la regla FOUL and a MISS (limitado a 4 F&M en 2ª División y 2ª División B, y sin límites en 1ª), y sin árbitros. En caso de duda se debe consultar con el Director del torneo o responsable de sala. Todas las demás reglas de juego serán acorde al reglamento oficial de la WPBSA (ver <https://www.wpbsa.com/governance/rules-of-snooker/>).
- 9.3 El juez árbitro de la Competición será nombrado por LMS al inicio de la competición.

## 10. PROCEDIMIENTOS DISCIPLINARIOS

Si cualquier jugador, árbitro, representante de locales y/o delegado de CC, por sus acciones o comportamientos dañaran el buen nombre del juego, de la LMS y/o el ambiente cordial de competición se aplicarían los Procedimientos Disciplinarios oportunos detallados en Anexo 4.

## 11. PUBLICIDAD Y PROMOCIÓN

- 11.1 Tanto LMS como los diferentes CCs pondrán su mejor esfuerzo en promocionar y publicitar los torneos y eventos relacionados con la competición.
- 11.2 No está permitida la difusión de grabaciones y/o videos de los campeonatos por internet sin el consentimiento previo de LMS y responsables de CCs.
- 11.3 No está permitido el uso del LOGO e imagen de LMS para cualquier actividad de merchandising sin el consentimiento previo de LMS.

## 12. DIRECTOR DE TORNEO

Para cada torneo habrá un Director del Torneo que se encargará del buen desarrollo del mismo, y certificará los resultados obtenidos por los jugadores, teniendo toda la potestad para resolver in-situ dudas y/o aplicar los procedimientos disciplinarios vigentes.

## 13. LOGOTIPOS

- 13.1 Los jugadores pueden llevar logotipos en la parte frontal del chaleco/camisa/polo con dimensiones máximas de 100mm x 40mm, o de 80mm de diámetro.
- 13.2 Los logotipos y en su caso publicidad de los patrocinadores de la competición deberán estar claramente visibles en las diferentes partes de la sala de competición y en las áreas de grabación.

## 14. RESPONSABILIDADES

- 14.1 LMS no ofrece ningún tipo de cobertura y/o seguros para jugadores, árbitros y delegados antes, durante y después de la competición.

- 14.2 LMS no será responsable de cualquier coste derivado de pérdidas de materiales o equipajes, retrasos, anulaciones de viaje o estancia debido a la anulación o cambio de fechas de eventos y/o torneos.
- 14.3 LMS no asumirá ningún coste relacionados con desplazamientos de jugadores, árbitros y/o delegados de CCs, ni durante la temporada, ni para la fase final.

Organizador:  
Asociación Madrileña de Snooker



# **CAMPEONATO DE SNOOKER DE MADRID**

## **REGLAMENTO DE COMPETICIÓN**

**- ANEXOS -**

**TEMPORADA 2020 – 2021**

## ANEXO I

### TABLA DE PUNTOS DE RANKING CAMPEONATO DE SNOOKER DE MADRID TEMPORADA 2021/2022

1. El Ranking de un jugador se calcula sumando los puntos acumulados en la temporada en curso y define su posición en la clasificación. El mismo sistema de ranking es aplicable tanto para las Jornada de Liga como para los torneos.
2. Los cabezas de serie que pierdan su primera Ronda en torneos no recibirán puntos.
3. Criterios de desempate:
  - Partidos ganados
  - Puntos de Ranking
  - Diferencia de frames
  - Mejor Break en torneo

#### ***Tabla de Ranking***

<b>Ranking#</b>	<b>Nombre y Apellidos</b>	<b>G</b>	<b>P</b>	<b>FF</b>	<b>FC</b>	<b>M. Break</b>	<b>Ptos</b>
-----------------	---------------------------	----------	----------	-----------	-----------	-----------------	-------------

Liga:

1 Pto por frame ganado + 1 punto por partido ganado

+ 1 punto por participar (en caso de no jugar un partido no se sumará ningún punto).

Torneo:

3 Ptos en RQ1 (ult. 64), 5 puntos en R1 (ult. 32), 7 puntos en R2 (ult.16), 9 puntos en QF, 12 puntos en SF, 15 puntos al finalista y 20 puntos al ganador. Se utilizará el Ranking de la Jornada anterior a la fecha del Torneo para elaborar los cuadros.

## ANEXO II

### FASE FINAL CAMPEONATO DE MADRID TEMPORADA 2020 – 2021

#### CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN PROVISIONAL PARA FASE FINAL

Las fases finales de 1ª y 2ª División se jugarán en el/los CCs de Madrid según Calendario de competición.

##### 1ª DIVISIÓN.

Los 12 jugadores de 1ª División jugarán el Campeonato de Madrid al final de la Temporada para determinar el Ranking final y el Campeón de Madrid de 1ª División 2022. El cuadro se establecerá según Ranking previo al Campeonato.

##### 2ª DIVISIÓN

Los jugadores de 2ª División y 2ª División B jugarán el Campeonato de Madrid al final de la Temporada para determinar el Ranking final y el Campeón de Madrid de 2ª División 2022. El cuadro se establecerá según Ranking previo al Campeonato.

## ANEXO III

### PROCEDIMIENTOS DISCIPLINARIOS TEMPORADA 2019 – 2020

1. Los jugadores que hayan sido declarados forfait 3 veces o más durante la competición pueden ser objeto de exclusión de la competición tras haber investigado LMS las razones de dichos forfaits.

2..Cualquier comportamiento o actuación por parte de los jugadores/árbitros que pueda dañar el buen desarrollo de la Liga/Torneos y/o causar daños a personas o instalaciones serán penalizado por la LMS, pudiendo llevar a la exclusión definitiva de la competición, pérdida de cualquier derecho a premios, y en su caso ser objeto de las acciones pertinentes ante las autoridades.

## ANEXO IV

### PREMIOS (*Provisional*) TEMPORADA 2021– 2022

#### **1. LMS 1ª DIVISIÓN, Torneo Final**

Premios

Ganador	Trofeo Campeón, beca deportiva
Finalista	Trofeo Subcampeón, beca deportiva
3º	Medalla 3º, beca deportiva
4º	Medalla 4º, beca deportiva

Se podrán distribuir premios directos a los jugadores en caso de no disponer de opciones de becas deportivas.

Break más alto: 100€ si el break es superior o igual a 50 puntos

#### **2. LMS 2ª DIVISIÓN, Torneo Final**

Premios

Ganador	Trofeo Campeón
Finalista	Trofeo Subcampeón
3º	Medalla 3º
4º	Medalla 4º

Se podrán distribuir premios directos a los jugadores en caso de no disponer de opciones de becas deportivas.

Break más alto: 100€ si el break es superior o igual a 35 puntos.